

FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA
PROFESSORES ORIENTADORES DE TCC - 2º SEMESTRE DE 2018

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa
ABILIO RIBEIRO COELHO	abilio.coelho@mackenzie.br	Inteligência Artificial, Mineração de Dados, Autômatos Celulares e Música assistida por Computador.
ANA CLAUDIA ROSSI	anaclaudia.rossi@mackenzie.br	Engenharia de Software, Ambiente de Produção de Software, Identificação e Uso de padrões de Software, Automação de Processo de Negócio, Arquitetura de Software.
ANA GRASIELLE CORREA DIONIZIO	ana.correa@mackenzie.br	Informática em Saúde, Reabilitação Virtual, Gameterapia, Realidade Virtual e Aumentada, Tecnologias Assistivas.
ANTONIO LUIZ BASILE	antonioluz.basile@mackenzie.br	IA, Automação, Robótica, Linguagens declarativas (funcionais e lógicas), Machine Learning e Deep Learning.
ARIOVALDO JOSÉ DE ALMEIDA	ariovaldojose.almeida@mackenzie.br	Aplicação dos Conceitos de Matemática Financeira no Ensino Fundamental II e Médio.
ARNALDO R A VALLIM FILHO	arnaldo.aguiar@mackenzie.br	Problemas de decisão/otimização e/ou com massas de dados, com múltiplas possibilidades de análise/solução. Usam-se técnicas de PO, IA, Mineração de Dados e outras.
CALEBE DE PAULA BIANCHINI	calebe.bianchini@mackenzie.br	Processamento de Alto Desempenho (HPC); Arquiteturas e Programação Paralelas; Sistemas Concorrentes e Distribuídos; IoT & Eficiência Energética em HPC; HPC na Nuvem; HPC aplicado a Inteligência Computacional; Inteligência Computacional aplicado a VV&T de Software.
CHARLES BOULHOSA RODAMILANS	charles.rodamilans@mackenzie.br	Computação em Nuvem, Computação de Alto Desempenho, Segurança de Computadores.
DANIELA VIEIRA CUNHA	daniela.cunha@mackenzie.br	Redes de Computadores (Redes sem Fio, Redes de Sensores, IoT, SDN (redes definidas por software)) Sustentabilidade, GreenTI
DIRCEU MATHEUS JUNIOR	dirceu.matheus@mackenzie.br	Engenharia de Software, Governança de TI, Sistemas de Gestão, Inovações Tecnológicas em TI, Gestão de Serviços de TI, Metodologia de Gerenciamento de Projetos, Organização e Interação de Equipes.

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa
ERIKO MITSUI YAMAMOTO	eriko.yamamoto@mackenzie.br	Ensino de Matemática para o Ensino Fundamental II e Médio. Formação de professores de Matemática para o Ensino Fundamental II e Médio.
EURICO LUIZ PROSPERO RUIVO	eurico.ruivo@mackenzie.br	Autômatos Celulares, Sistemas Complexos, Algoritmos Bioinspirados.
FABIO KAWAOKA TAKASE	fabio.takase@mackenzie.br	HLA (High Level Architecture), Live, Virtual & Constructive Simulation (LVC Simulation)
FABIO SILVA LOPES	fabio.lopes@mackenzie.br	Banco de dados (Business Intelligence, Big Data, NoSQL, Geoprocessamento), Engenharia de Software (Processo de software, Software Factory, Metodologias), Soluções para áreas de Saúde e Meio Ambiente.
ISMAR FRANGO SILVEIRA	ismar.silveira@mackenzie.br	Informática na Educação, Jogos Digitais, Processamento Gráfico, Engenharia de Software.
ISRAEL FLORENTINO DOS SANTOS	israel.santos@mackenzie.br	Ontologia, Web Semântica, Visão Computacional, Inteligência Artificial, Mineração de Dados e Astroinformática.
ÍTALO FRANCISCO CURCIO	curcio@mackenzie.br	Ensino de Matemática na Educação Básica. Ensino de Ciências da Natureza e sua interdisciplinaridade com a Matemática. Ensino de Matemática para crianças e adolescentes com necessidades especiais. Princípios éticos no ensino e na educação, para professores da Educação Básica.
JOAQUIM PESSOA FILHO	joaquim.pessoa@mackenzie.br	Desenvolvimento de Aplicativos Móveis (iOS), Jogos para Educação, Processamento de imagens e/ou banco de dados de imagem aplicados à Radio Astronomia.
LEANDRO AUGUSTO DA SILVA	leandroaugusto.silva@mackenzie.br	Mineração de Dados, Redes Neurais Artificiais, Big Data Analytics.
LEANDRO NUNES DE CASTRO	lnunes@mackenzie.br	Computação Natural, Mineração de Dados, Aprendizagem de Máquina, Redes Neurais, Análise de Negócios, Empreendedorismo
LUCIANO SILVA	luciano.silva@mackenzie.br	Desenvolvimento de Jogos Digitais, Computação Gráfica, Visão Computacional, Processamento Digital de Imagens, Computação Quântica, Computação Molecular.

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa
MARIA AMELIA ELISEO	mamelia@mackenzie.br	Realidade Virtual e Aumentada, <i>Design</i> para Web (Usabilidade e Acessibilidade), Web semântica, Design de interação e Experiência do Usuário, Informática na Educação
MARIO OLÍMPIO DE MENEZES	mario.menezes@mackenzie.br	Data Science (Ciência de Dados/Big Data Analytics), e-Science (Big Data na área científica), Ontologias e Web Semântica em Computação Científica.
MAURICIO MARENGONI	mauricio.marengoni@mackenzie.br	Reconhecimento de Padrões em Imagens Médicas, Biometria Baseada em Câmeras, Rastreamento de Objetos, Interfaces Computacionais para Pessoas com Problemas Motores, Sistemas de Visão Computacional Distribuídos, Interfaces de Visão Computacional para Realidade Aumentada, Sistemas de Robótica Baseados em Visão.
NIZAM OMAR	nizam.omar@mackenzie.br	Inteligência Artificial, Informática Aplicada à Educação, Tutores Inteligentes, Adaptatividade Didática, Redes Neurais e Ambientes de Aprendizagem.
ORLANDO BISACCHI COELHO	orlando.coelho@mackenzie.br	Deep Learning, Machine Learning, Mineração de Dados, Aplicações de Mineração de Dados à Educação, Ciência de Dados.
PEDRO HENRIQUE CACIQUE	pedro.braga@mackenzie.br	Jogos Digitais (design, inteligência artificial, RV, RA, dispositivos de captura de movimento), Animação 2D e 3D, Técnicas de modelagem tridimensional, processamento digital de imagens.
PEDRO PAULO BALBI DE OLIVEIRA	pedropaulo.oliveira@mackenzie.br	Aplicações de Computação Evolutiva (Algoritmos Genéticos e afins), Aspectos Computacionais de Vida Artificial e Computação Natural, Desenvolvimentos Teóricos ou Aplicados usando Teoria de Autômatos (especialmente os Autômatos Celulares), Grafos, Inteligência Artificial.
POLLYANA COELHO DA SILVA NOTARGIACOMO	pollyana.notargiacomo@mackenzie.br	Jogos Digitais (<i>Serious Games</i> , <i>Game Design</i> , Mecânica de Jogos), Redes e Mídias Sociais, <i>Design</i> Instrucional, Tecnologias Digitais de Informação e Comunicação Aplicadas à Educação, Realidade Virtual e Aumentada, Interação Humano Computador e Usabilidade de Interfaces.
SOLANGE D PALMA SÁ DE BARROS	solange.barros@mackenzie.br	Ética nos meios eletrônicos, Ensino a Distância, Computador e Sociedade, Desenvolvimento de Sistemas, Tecnologia Educacional, Educação Digital, Redes Sociais.

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa
VALÉRIA FARINAZZO MARTINS	valeria.farinazzo@mackenzie.br	Interfaces Naturais (Interfaces de Voz, Interfaces Gestuais, Realidade Virtual, Realidade Aumentada, entre outras), Informática na Educação, Informática em Saúde, Acessibilidade e Inclusão Digital e Hipermídia Adaptativa.
VERA LUCIA ANTONIO AZEVEDO	vera.laazevedo@mackenzie.br	Formação de Professores de Matemática para o Ensino Fundamental II e Médio, Projetos de Matemática para o Ensino Fundamental II e Médio.
VIVALDO JOSE BRETERNITZ	vivaldojose.breternitz@mackenzie.br	Big Data, ERP - Enterprise Resource Planing (Sistemas Integrados de Gestão), Mobile Banking e Outras Aplicações Móveis, Gestão de Sistemas e Tecnologia da Informação, Novas Tecnologias.
WAGNER DE S. BORGES	wagner.borges@mackenzie.br	Modelagem Probabilística de Sistemas, Inferência Estatística e Aplicações de Probabilidade e Estatística.